

**Министерство образования и молодежной политики Свердловской области
ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»**

Утверждаю
Директор ГАПОУ СО «ЕКТС»



Д.В. Шевченко

18 апреля 2025г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Областной онлайн квест игры «По следам Победы», посвященной празднованию 80 - летия Великой Победы

1. Общие положения

1.1. Настоящее «Положение» определяет правила организации и проведения Областной онлайн квест игры «По следам Победы» (далее «Квест»), посвященной празднованию 80-летия Великой Победы.

1.2. «Квест» проводится в соответствии с Указом Президента Российской Федерации от 16.01.2025 № 28 «О проведении в Российской Федерации Года защитника Отечества», согласно плану работы Совета директоров учреждений среднего профессионального образования Свердловской области, на 2024-2025 учебный год.

1.3. Организатором «Квеста» является государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Свердловской области «Екатеринбургский колледж транспортного строительства» (далее «Колледж»).

1.4. Организационный комитет «Квеста» формируется из работников «Колледжа» (далее Оргкомитет).

1.5. Участниками «Квеста» могут быть обучающиеся профессиональных образовательных организаций Свердловской области.

1.6. Участие в «Квесте» бесплатное.

1.7. Цель «Квеста» - создание условий для формирования у молодежи активной гражданской позиции, сохранения исторической памяти и распространения идей и ценностей патриотизма.

1.8. Задачи «Квеста»:

- популяризация государственных праздников и Года защитника Отечества»;
- приобщение к героической истории Российского государства;
- содействие гражданскому и патриотическому воспитанию обучающихся;
- воспитание патриотизма, чувства любви к своей Родине, благодарности к защитникам Отчизны;
- формирование уважения к памяти и подвигам ветеранов Великой Отечественной войны;
- развитие умений коллективной работы и совместного принятия решений.

1.9. Контактное лицо:

Бессонова Оксана Петровна – преподаватель правовых дисциплин.

Телефон: +79045477370

Электронная почта: okpb07@gmail.com

2. Порядок и сроки проведения

2.1. Форма проведения «Квеста» - дистанционная. **«Квест» проводится на платформе «Online Test Pad».**

2.2. Участие в «Квесте» может быть реализовано при наличии следующих технических средств: компьютер или ноутбук со стабильным Интернет-соединением. Оргкомитет не несет ответственности за техническое состояние оборудования образовательной организации, подавшей заявку на участие в «Квесте».

2.3. Дата проведения «Квеста» - **5 мая 2025 года.**

2.4. Для участия в «Квесте» необходимо сформировать команду из 5 человек, придумать название команде, соответствующее тематике «Квеста», и заполнить заявку по ссылке [ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ](#) (Приложение 1) **до 2 мая 2025 года** включительно.

Заявка заполняется **один раз на команду** (руководителем команды).
Каждому участнику команды заполнять заявку не нужно.

2.5. К участию в «Квесте» допускаются только **зарегистрированные команды**.

2.6. Заполнение заявки подтверждает факт предоставления участниками «Квеста» согласия на обработку персональных данных в целях проведения «Квеста».

2.7. От одной образовательной организации допускается к участию только **две команды**. Если от одной образовательной организации подается больше двух заявок, то участниками «Квеста» считаются команды, первыми подавшие заявку.

2.8. Командам предстоит пройти 8 станций. На каждой станции необходимо выполнить определенное задание. Содержание заданий связано со знанием истории Великой Отечественной войны.

2.9. Доступ к станциям с заданиями будет открыт по ссылке [ОНЛАЙН КВЕСТ ИГРА ПО СЛЕДАМ ПОБЕДЫ](#) (Приложение 2) с **10.00** и до **20.00 5 мая 2025 года**.

2.10. Для выполнения заданий по ссылке проходит **только один участник** команды (например, капитан). Каждая станция проходится **командой только один раз**. Выполнять задания каждому участнику команды не нужно. Все станции необходимо пройти до 20.00 5 мая. После 20.00 станции закрываются.

2.11. Ссылка на первое задание «Квеста» Станция 1. Викторина «Что Вы помните о Великой Отечественной войне?» размещается в настоящем «Положении». (Приложение 2). **Ссылки на вторую и последующие станции размещены в комментариях к результату команды после прохождения предшествующей станции.**

2.12. Победитель «Квеста» определяется по сумме баллов, набранных командой во всех станциях и дополнительных баллов за оригинальность и соответствие названия команды теме «Квеста». Максимальное количество баллов за название команды – 2 балла. Максимальное количество баллов по итогам игры 100 баллов. При равном количестве баллов, выигрывает команда, затратившая наименьшее количество времени на выполнение заданий.

2.13. Содержание станций:

Станция 1. Викторина «Что Вы помните о Великой Отечественной войне?» (максимально возможное количество баллов – 25 баллов). Максимальное время для прохождения 40 минут.

Станция 2. «Города Герои России» (максимально возможное количество баллов – 13 баллов). Максимальное время для прохождения 30 минут.

Станция 3. «Военные операции и планы» (максимально возможное количество баллов – 10 баллов). Максимальное время для прохождения 30 минут.

Станция 4. «По страницам истории» (максимально возможное количество баллов – 3 балла). Максимальное время для прохождения 15 минут.

Станция 5. «Плакаты Великой Отечественной войны» (максимально возможное количество баллов – 10 баллов). Максимальное время для прохождения 30 минут.

Станция 6. «Песни военных лет» (максимально возможное количество баллов – 7 баллов). Максимальное время для прохождения 40 минут.

Станция 7. «Фильмы о Великой Отечественной войне» (максимально возможное количество баллов – 10 баллов). Максимальное время для прохождения 40 минут.

Станция 8. Кроссворд «Осталась в памяти война!» (максимально возможное количество баллов – 20 баллов). Максимальное время для прохождения 30 минут.

2.14. При выполнении заданий необходимо **четко следовать инструкциям.**

2.15. Оргкомитет сохраняет за собой право дисквалифицировать участников, которые не соблюдают нормы данного «Положения», а также общепризнанные правила и нормы поведения.

3. Подведение итогов

3.1. Подведение итогов и рассылка наградных документов будут осуществлены в срок до **30 мая 2025 года**. Наградные документы высылаются на электронный адрес **руководителя команды.**

3.2. Победители и призеры «Квеста» награждаются Дипломами I, II и III степени.

3.3. Команды, не занявшие призовые места, получают Сертификаты за участие. Сертификат за участие получают только те команды, которые выполняют задание не менее шести станций.

3.4. Руководители команд получают Благодарственные письма.

3.5. После подведения итогов результаты «Квеста» не пересматриваются, апелляции не принимаются.

Ссылка для подачи заявки на участие в «Квесте» [ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ](#)



Ссылка на доступ к заданиям «Квеста» [ОНЛАЙН КВЕСТ ИГРА ПО СЛЕДАМ ПОБЕДЫ](#) с 10.00 и до 20.00 5 мая 2025 года.

